

ZEUGNIS

Daniel Marina Alcántara

geboren am 02.11.1978

hat die Ausbildung zum

**diplomierten
WIFI Software Developer Java**

von 08.02.2016 bis 05.08.2016
im Ausmaß von 272 Lehreinheiten

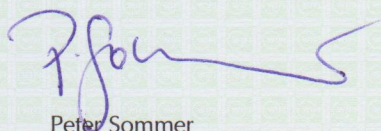
besucht und vor der Prüfungskommission
die Abschlussprüfung

mit *sehr gutem* Erfolg
bestanden.

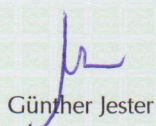


Prüfungskommission:

Vorsitz:

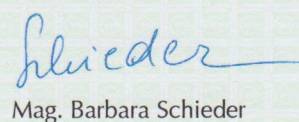


Peter Sommer



Günther Jester

Institutsleiterin:



Mag. Barbara Schieder

Für dieses Prüfungszeugnis wurde die Prüfungsordnung vom Präsidium der Wirtschaftskammer Österreich beschlossen
und vom Bundesministerium für Wirtschaft, Familie und Jugend zur Kenntnis genommen.

Notenskala: sehr guter Erfolg, guter Erfolg, Erfolg

Ausbildung zum diplomierten WIFI Software Developer Java

Programmieren mit Java – Basis

- Strukturierte Programmierung
- Syntax von Java, Kontrollstrukturen
- Standard Ein-/ Ausgabe
- Typen und Variablen
- Ausdrücke
- Grundlagen des objektorientierten Programmierens
- Verwendung der Programmierungsumgebung

Programmieren mit Java - Aufbau

- Kontrollstrukturen: Schleifen, Bedingungen, Mehrfachauswahl, Standard Ein-/Ausgabe, Funktion-Overloading, Vererbung, Abstrakte Funktionen, Interfaces, Konstruktoren, Destruktoren
- Datenstrukturen: Basistypen, eigene Datentypen (Klassen), Dateien, Zuweisungen (Basistypen, Objekte), Anlegen und Freigeben von Objekten, der Garbage Collector
- Klassen und Objekte: Sichtbarkeiten, Zugriffsattribute und die Definition von Memberfunktionen und Membervariablen, Zugriff auf Members

der Basisklasse, Implementierung von Interfaces, Kennenlernen wichtiger Klassen der Java-API

- Programmierung von grafischen Oberflächen: Messages und das Überladen von Message-Funktionen, Fenster, Dialoge, Menüs, Buttons, Editfelder, Comboboxen, Listboxen, Checkboxes, Radiobuttons, Gruppierungen, Scrollbars, Images und Animationen, Soundprogrammierung
- Netzwerkprogrammierung: das Client-Server-Konzept, Servlets, Java Netzwerkklassen und Funktionen
- Multithreading: das Multithreading-Konzept von Java, dazugehörige Klassen und Funktionen
- Fehlerbehandlung: Exceptions mit Java
- HTML: HTML Grundlagen, Einbinden von Javaprogrammen in HTML-Seiten

Software Engineering

- Anforderungsanalysen
- Aufwandschätzung
- Software-Life-Cycle
- Prototyping,
- Entwurfsmethoden mit UML – Einführung, Testmethoden und Qualitätssicherung
- Projektmanagementaufgaben
- Projektdokumentation

Programmierpraxis und Prüfung

Eine Grundlage der Beurteilung ist die praktische Projektarbeit, die in Heimarbeit mit einem Arbeitsaufwand von ca. 200 Stunden durchgeführt und in regelmäßigen Präsenzphasen von einem Trainer betreut wurde. In der Beurteilung sind die Präsentation der Projektarbeit und eine mündliche Prüfung zum Gesamtstoff enthalten.

DAUER

- 40 LE Programmieren mit Java - Basis
- 152 LE Programmieren mit Java - Aufbau
- 40 LE Software Engineering
- 40 LE Programmierpraxis-Präsenzphase
- 272 LE Gesamt